



Oficjalne Przepisy Sportowe Olimpiad Specjalnych

BADMINTON

WERSJA: Lipiec 2016 | © Special Olympics, Inc., 2016 | Wszelkie Prawa Zastrzeżone

www.OlimpiadySpecjalne.pl



BADMINTON

1. PRZEPISY REGULUJĄCE

Oficjalne Przepisy Sportowe Olimpiad Specjalnych dla badmintonu obowiązują na wszystkich zawodach Olimpiadach Specjalnych. Jako międzynarodowy program sportowy Olimpiady Specjalne stworzyły je w oparciu o przepisy udostępnione przez Międzynarodową Federację Badmintonu (BWF).

Podczas rozgrywania zawodów należy stosować przepisy Międzynarodowej Federacji Badmintonu lub narodowego związku badmintonu, za wyjątkiem przypadków kiedy kolidują one z Oficjalnymi Przepisami Olimpiad Specjalnych dotyczącymi badmintonu lub tymi zawartymi w Artykule I. W takich przypadkach stosować należy Oficjalne Przepisy Sportowe Special Olympics.

2. KONKURENCJE OFICJALNE

Zakres tych konkurencji został pomyślany tak, aby mogli w nich startować zawodnicy z każdego poziomu sprawności. Program zawiera opis konkurencji oraz wskazówki do prawidłowego przeprowadzania treningów, a trenerzy są zobowiązani do dobrania odpowiedniego poziomu sprawności dla każdego zawodnika adekwatnie do jego zaangażowania i zainteresowania.

Poniżej znajduje się lista oficjalnych konkurencji badmintonu rozgrywanych w OS:

Indywidualny Konkurs Sprawności (IKS)

Gra pojedyncza

Gra podwójna

Zunifikowany gra podwójna

Gra podwójna mieszana

Zunifikowana gra podwójna mieszana

3. ZASADY ZAWODÓW

3.1. Zmiany

3.1.1. Sportowcy na wózkach inwalidzkich będą mieli możliwość serwowania znad głowy z prawej lub lewej strony serwisowej.

3.1.2. Pole serwisowe skrócone jest do połowy dystansu dla sportowców Olimpiad Specjalnych poruszających się na wózkach.

3.2. Gra podwójna zunifikowana.

3.2.1. Drużyna zunifikowana składa się z zawodnika i partnera.

3.2.2. Każda drużyna musi określić kolejność zagrywek i zmiany pola.

3.3. Indywidualny Konkurs Sprawności:

3.3.1. Podawanie ręką

3.3.1.1. Podający (zazwyczaj trener) trzyma 5 lotek i rzuca je po kolei zawodnikowi tak, jak powinno się rzucać strzałki do tarczy (dart).

3.3.1.2. Uczestnik powinien uderzać lotki rakieta; przyznaje mu się jeden punkt za każdym razem gdy uderzy lotkę prawidłowo.

Podawanie rakieta (dla uderzeń z nad głowy)

3.3.1.3. Podający (trener) trzyma 5 lotek naraz i uderza lotkę z dołu do gracza wysoko w powietrze.

3.3.1.4. Uczestnikowi przyznaje się jeden punkt jeśli zdoła odbić lotkę.

3.3.1.5. Niezależnie od skuteczności poprzedniej próby, natychmiast podaje się następną lotkę i kontynuuje liczenie.

3.3.2. Konkurs odbić do góry

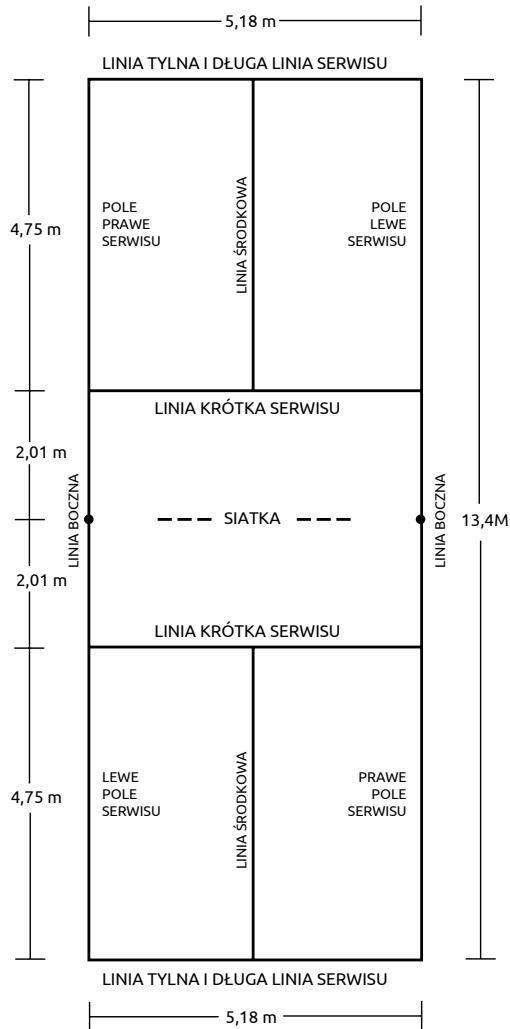
3.3.2.1. Lotka uderzana jest przez uczestnika raz za razem od dołu.



- 3.3.2.2. W czasie 30 sekund za każde uderzenie przyznawany jest jeden punkt.
- 3.3.2.3. Jeżeli lotka upadnie na podłogę, graczowi podaje się następną lotkę i kontynuuje liczenie.
- 3.3.3. Uderzenie „z forhendu”
 - 3.3.3.1. Gracz stoi 6,40 m od siatki. Trener stoi po drugiej stronie siatki.
 - 3.3.3.2. Używając odbicia z dołu podający uderza lotkę tak, by leciała ona na „forhendową” stronę gracza.
 - 3.3.3.3. Zawodnik ma 5 prób i otrzymuje jeden punkt za każde udane uderzenie z forhendu.
- 3.3.4. Uderzenie „z bekhendu”
 - 3.3.4.1. Serwowane i liczone tak samo jak uderzenie „z forhendu” z tym, że podający (trener) odbija lotkę na „bekhendową” stronę gracza.
- 3.3.5. Serwis
 - 3.3.5.1. Uczestnik ma 5 prób zaserwowania z którejkolwiek strony serwisowej.
 - 3.3.5.2. Jeżeli zawodnik nie jest zdolny do zaserwowania z dołu może wykonać serwis z góry.
 - 3.3.5.3. Za każdorazowe wylądowanie lotki na właściwym polu przeciwnika otrzymuje on 10 punktów.
 - 3.3.5.4. Za każdy serwis poza pole gry przeciwnika przyznawane jest zero punktów.
- 3.3.6. Wynik końcowy
 - 3.3.6.1. Wynik końcowy każdego zawodnika jest sumą punktów zdobytych we wszystkich sześciu konkurencjach indywidualnego konkursu sprawności.



Rys. Boisko do gry pojedynczej



Rys. Boisko do gry pojedynczej i podwójnej

